

# **Poslovanje turističkih agencija u eri Turizma 4.0**

---

**Matošević Radić, Mijana; Garbin Praničević, Daniela**

*Source / Izvornik:* **UHPA Stručna revija, 2023, 53 - 57**

**Journal article, Published version**

**Rad u časopisu, Objavljena verzija rada (izdavačev PDF)**

*Permanent link / Trajna poveznica:* <https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:124:617839>

*Rights / Prava:* [In copyright](#) / Zaštićeno autorskim pravom.

*Download date / Datum preuzimanja:* **2024-12-26**

*Repository / Repozitorij:*

[REFST - Repository of Economics faculty in Split](#)



## DIGITALIZACIJA

### Stručni članak

UDK 338.486.22“20<sup>4</sup>:004.77  
004.946.5:338.48  
004.896:338.48

# Poslovanje turističkih agencija u eri Turizma 4.0

#### AUTORI:

Dr. sc. Mijana Matošević Radić, prof. struc. stud., Sveučilište u Splitu, Sveučilišni odjel za stručne studije

Prof. dr. sc. Daniela Garbin Praničević, Ekonomski fakultet Split

#### Turizam 4.0 – koncept i tehnologija

Uaskom u novo tisućeće informacijsko-komunikacijska tehnologija postaje sve sofisticiranija i integriranija u svakodnevne poslovne i privatne aktivnosti do te mjerje da transformira i društvo i globalno gospodarstvo. Internet se razvija do neslužbenih razinara i postaje sveprisutan u svim ekonomskim i društvenim aspektima života (Diez-Olivian et al., 2019). Razvoj tržišta, internacionalizacija i rastuća konkurenčnost doveđe do nastanka tzv. 4. industrijske revolucije i koncepta Industrija 4.0 (Zupan Korže, 2019).

Industrija 4.0 opisuje organizaciju proizvodnih procesa temeljenu na tehnologiji i uređajima koji autonomno komuniciraju jedni s drugima duž lanca vrijednosti. Radi se o modelu „pameće“ tvornice budućnosti gdje raduno voden sustavi nadziru fizičke procese, stvaraju virtualnu kopiju fizičkog svijeta i donose decentralizirane odluke na temelju mehanizama samorganizacije (European Parliament, 2016). Informatizacija poslovanja u okviru Industrije 4.0 podrazumijeva da su poslovni sustavi umreženi vertikalno s poslovnim procesima unutar tvornica i poduzeća ali i horizontalno povezani s prostorno disperziranim subjektima iz lanca vrednosti kojima se može upravljati u stvarnom vremenu – od trenutka zaprimanja narudžbe do proce-

gućnosti pretraživanja informacija, planiranja putovanja, rezervacije usluga i raspolažanja potrebnim informacijskim prije, tijekom i nakon putovanja. Stoga se kao osnovni cilj Turizam 3.0 navodi olakšavanje komunikacije između dionika u sustavu turizmu u svrhu ostvarivanja zadovoljstva klijenata. U ovom razdoblju razvijaju se internacionalni organizatori putovanja i međunarodni hotelski lanci kao posljedica procvata masovnog turizma, liberalizacije tržišta zrakoplovnog prijevoza i razvoja globalnih distribucijskih sustava.

destinacijama i potaknuti ih na putovanja, formirati kulturu i razviti vršnine putovanja. Tu ulogu na sebe su preuzele specijalizirane agencije za pružanje turističkih usluga. Turizam 3.0 smatra se revolucijom u sustavu turizma jer je pružanje usluga korisnicima omogućeno putem učinkovitog i korisniku prijateljskog okruženja koristenjem interaktivnih platforma temeljenih na mrežnim tehnologijama, specijaliziranim mrežnim stranicama, mobilnim aplikacijama i društvenim mrežama. To je putnicima dalo mo-

Tablica 1.  
Faze razvoja Turizma 4.0

	Turizam	1.0	2.0	3.0	4.0
Tehnologija	Proizvodnja	Industrija	Informacijske tehnologije (web 1.0, web 2.0, web 3.0, web 4.0)	Digitalne tehnologije i/ili umjetna inteligencija	Autonomni roboti, virtualna stranost, autonomni transport, veliki podaci, umjetna inteligencija, specijalizirani agregati
Sredstvo	Tradicije, vjerski pogledi, usmeni savjeti	Televizija, radio, novine, telefonski servis, specijalizirane usluge	Specijalizirane mreže stranice, interaktivne platforme, društvene mreže, pametni mobilni uređaji, specijalizirane usluge	Olagšati komunikaciju između sudionika u turizmu i osigurati zadovoljstvo kupaca, ostvariti prihod	Formiranje osobnog turističkog iskustva, izgradnja pametnih turističkih destinacija, osiguranje učinkovitosti i izgradnja osjećaja društvene odgovornosti među sudionicima
Cilj	Zadovoljavanje potreba kroz trgovinu, posjete i lječenje	Informiranje stanovništva o turističkim destinacijama i poticanje na putovanja, razvijanje kulture i vještina putovanja	Lokalno i globalno	Globalno	Ratkajec, 2021). Personalizirani turistički doživljaj prepostavlja upravljanje turističkim doživljajima na način da se svakom korisniku nude usluge prilagođene njegovim potrebama i aktivnostima na način da se podatci prikupljuju i analiziraju primjenom digitalnih tehnologija. To pruža brojnim poduzećima iz sustava turizma (organizatorima putovanja, hotelskim poduzećima, prijevoznim poduzećima, poduzećima u području zabave i kulture i dr.) velike mogućnosti razvoja. Međutim, njihova će budućnost biti pod snažnim utjecajem društvenih, ekonomskih, političkih, ekoloških i tehnoloških promjena i razvoja (Zupan Korže, 2019), stoga ostaje za vidići koji su glavni izazov i poslovanja turističkih agencija u eri Turizma 4.0.

Izvor: prilagođeno prema Kalandarova et al., 2022.

Turizam 4.0 može se shvatiti kao koncept usmjeren na poboljšanje dodane vrijednosti turizma koristenjem tehnologije koja je već implementirana u Industriji 4.0, kao što je: internet stvari, veliki podaci, umjetna inteligencija, virtualna i prisirena stvarnost (Starc Peceny et al., 2020).

S druge pak strane Turizam 4.0 pokušava oključati inovacijski potencijal i turističkom sustavu u cjelini uz pomoć tehnologije koja je već implementirana u Industriji 4.0, kao što je: internet stvari, veliki podaci, umjetna inteligencija, virtualna i prisirena stvarnost (Starc Peceny et al., 2020).

Nakon industrijske revolucije razina svijesti o atraktivnim turističkim određistima počela je rasti zbog širenja i trgovackih odnosa između zemalja ali i sve većem udjelu stanovništva koji je posjedovao radio i TV uredaje. To je vrijeme koncepta Turizam 2.0, čiji je osnovni cilj bio informirati stanovništvo o turističkim

## Poslovni model turističkih poduzeća u Turizmu 4.0

U operativno poslovanje turističkih poduzeća već dugi niz godina implementiraju se različiti oblici informacijsko-komunikacijske tehnologije pa se turizam smatra jednim od predvodnika implementacije informacijsko-komunikacijskih tehnologija u poslovne modelе poduzeća različitih djelatnosti uključenih u sustav turizma. Poduzeća iz sustava turizma uz pomoć informacijsko-komunikacijske tehnologije kontinuirano inoviraju poslovne procese i stvaraju nove poslovne prilike što im omogućava osiguravanje konkurentnosti na dinamičkom turističkom tržištu te stabilan i održiv rast (Bejaković et al., 2023).

Razvoj poslovnih modela temeljenih na različitim oblicima implementacije informacijsko-komunikacijske tehnologije doprinosi povećanju učinkovitosti, usjeći vremena i resursa, ali i potiče kreativnost i inovativnost, poboljšava kvalitetu usluge te pruža veće mogućnosti personalizacije usluge (potrošačima) (Kintzule-Millere & Zevete-Riva, 2022). Naglasak se stavlja na brzu i laku komunikaciju sa svim dijonicima turističkog lanca vrijednosti, što olakšava internacionalizaciju poslovanja omogućavajući lakši ulazak na nova tržišta. Informacijsko-komunikacijska tehnologija doprinosi poboljšanju mrežne vidljivosti brenda, privlači sve više kupaca te povećava profitaju, što doprinosi povećanju lojalnosti kupaca i jačanju poslovnog ugleda u dugom roku. Na taj način omogućava se postizanje dugoročne konkurenčne prednosti te osnažuje otpornost turističkih poduzeća na promjene iz dinamičkog okruženja.

Najime, utjecaj informacijsko-komunikacijske tehnologije na poslovanje poduzeća u sustavu turizma tako je snažan da može potaknuti potpunu transformaciju poslovanja. A transformacija poslovanja potaknuta i omogućena digitalizacijom naziva se digitalna transformacija. Digitalna transformacija odnosi se na proces

prelaska s tradicionalnih poslovnih modela i metoda rada na digitalne tehnologije i procese, s ciljem potpunog iskoristavanja prednosti digitalizacije u svim područjima poslovanja. Ne uključuje samo implementaciju informacijsko-komunikacijske tehnologije, već i prilagodbu načina komunikacije s klijentima i različitim aspektima poslovanja novim zahtjevima turističkih potrošača (Matošević, Radić & Milić, 2023). Suvremenim turistički potrošačima neupitno profitiraju od digitalnog okruženja koje im omogućava uključivanje u različite aktivnosti zavrhavajući digitalnim tehno-loškim rješenjima (Youssef & Zegari, 2022).

Upravo tehnologija virtualne i proširene stvarnosti stoji na raspolaganju turističkim agencijama u procesu razvoja integralnih turističkih proizvoda. Uz mogućnost razvoja vlastitih inovativnih proizvoda s uključenim elementima proširene stvarnosti koji koriste u realnom okruženju povezuju s digitalnim elementima različitih sadržaja, turističke agencije trebaju upoznati i implementirati u svoju ponudu elemente virtualne i proširene stvarnosti svojih poslovnih partnera koji izravno isporučuju usluge korisnicima. Na takav način digitalne tehnologije stvaraju novi vrijednosti i poboljšavaju korisničko iskustvo klijenata turističkih agencija (Matešić et al., 2022).

Također, u nastojanju da pruže personalizirano iskušnju svojim klijentima, turističke agencije mogu učinkovito koristiti tehnologiju velikih podataka za obradu velike količine podataka o klijentima i njihovom ponašanju u interakciji s turističkim uslugama koje konzumiraju, na način da je usmjereno u prepoznavanje obrazaca ponašanja svojih kupaca i omogućuje personalizirane prilagodbe integriranim turističkim proizvodima. Usmjerena inteligencija u internet stvari u kombinaciji s velikim podacima omogućavaju prikupljanje informacija o svakodnevnim životnim navikama (poput preferencije) kroz praćenje aktivnosti na društvenim mrežama, vlastitim interesima kroz pretraživanje na internetskim stranicama, osobnim preferencijama kroz plaćanje kreditnim karticama i sl.) iz vanjskih izvora. Međutim, njihova obrada i tumačenje ipak zahtijevaju ulaganja u odgovarajuće tehnologije (Zegari et al., 2020) kako bi se prikupljeni podaci na odgovarajući način mogli interpretirati i koristiti kao podloga poslovnom odlučivanju.

## Poslovanje turističkih agencija u Turizmu 4.0

Značajan utjecaj na poslovanje turističkih agencija imala su tri ključna vala tehnoloških promjena: uvođenje računalnog rezervacijskog sustava (engl. Computer Reservation System – CRS), razvoj globalnog distribucijskog sustava (engl. Global Distribution

poslovnih modela počele primjenju informacijsko-komunikacijske tehnologije prizvati kao svoju komparativnu prednost. Napuštanje tradicionalne poslovne modelе jednostavnog posredničkog postavljanja u konj stranice složenih turističkih proizvoda visoke dodane vrijednosti turističke agencije traže upravo u informacijsko-komunikacijskoj tehnologiji području koja će im omogućiti udovoljavanje zahtjevnim turističkim potrošačima digitalnog doba. Evolucija tehnologije koja je omogućila 4.-industrijsku revoluciju, odnosno Industriju 4.0 jedan je od izvora komparativne prednosti turističkih agencija u Turizmu 4.0. Tablica 2. objašnjava mogućnosti primjene tehnologije Industrije 4.0 u poslovanju turističkih agencija.

U području digitalizacije poslovnih procesa usmjereni na suradnju s različitim dio-nicima turističkog lanca vrijednosti nužan predviđaj je spremnost poslovnih subjekata turističkog lana vrijednosti da digitaliziraju vlastito poslovanje. Naine, turistička agencija razvojem vlastitog operativnog sustava može digitalizirati proces svih faza razvoja turističkog proizvoda (od izrade ponude, praćenja buklinga, preko izdavanja računa, do praćenja finansijskog rezultata) (Matošević, Radić & Milić, 2023). Međutim, klijenčnu ulogu u procesu digitalizacije razvoja turističkog proizvoda ima upravo digitalizacija procesa nabave usluga od različitih dijonica turističkog lanca vrijednosti, budući da turistička agencija u svoje proizvode ugrađuje velik udio usluga različitih dijonica turističkog lana vrijednosti. Stoga je nužno da dijionični turistički lanci vrijednosti digitaliziraju svoje poslovanje, odnosno da turistička agencija za svoje partnere odabere one dijонike koji su privatili i implementirali digitalizaciju vlastitog poslovanja.

Za učinkovitu digitalizaciju vlastitog poslovanja turističke agencije koriste tehnologiju interneta stvari za umrežavanje i dobivanje pravodoljnih informacija u realnom vremenu, a veliki potencijal u ovom segmentu ima tehnologija velikih podataka u području brezobrade velike količine podataka o rasploživim uslugama različitih pružatelja, kao i njihovo digitalno povezivanje s preferencijama klijenata. Umetna inteligencija u ovom segmentu digitalizacije, kroz strojno prevođenje u virtualnu asistenciju olakšava suradnju s onim partnerima s kojima mogu postojati problemi u komunikaciji.

U području odnosa s klijentima treba imati na umu da šira primjena informacijsko-komunikacijske tehnologije od strane turističkih potrošača, ne samo u području prikupljanja informacija i planiranja putovanja, nego i rezervacije i plaćanja turističkih usluga, zahtijeva od turističke agencije prilagodbu načina komunikacije s klijentima i različitim aspektima poslovanja novim zahtjevima turističkih potrošača (Matošević, Radić & Milić, 2023). Suvremenim turističkim potrošačima neupitno profitiraju od digitalnog okruženja koje im omogućava uključivanje u različite aktivnosti zavrhavajući digitalnim tehno-loškim rješenjima (Youssef & Zegari, 2022).

U području odnosa s klijentima treba imati na umu da šira primjena informacijsko-komunikacijske tehnologije prihvaci

turističkih potrošača, ne samo u području prikupljanja informacija i planiranja putovanja, nego i rezervacije i plaćanja turističkih usluga, zahtijeva od turističke agencije prilagodbu načina komunikacije s klijentima i različitim aspektima poslovanja novim zahtjevima turističkih potrošača (Matošević, Radić & Milić, 2023). Suvremenim turističkim potrošačima neupitno profitiraju od digitalnog okruženja koje im omogućava uključivanje u različite aktivnosti zavrhavajući digitalnim tehno-loškim rješenjima (Youssef & Zegari, 2022).

Upravo tehnologija virtualne i proširene stvarnosti stoji na raspolaganju turističkim agencijama u procesu razvoja integralnih turističkih proizvoda. Uz mogućnost razvoja vlastitih inovativnih proizvoda s uključenim elementima proširene stvarnosti koji koriste u realnom okruženju povezuju s digitalnim elementima različitih sadržaja, turističke agencije trebaju upoznati i implementirati u svoju ponudu elemente virtualne i proširene stvarnosti svojih poslovnih partnera koji izravno isporučuju usluge korisnicima. Na takav način digitalne tehnologije stvaraju novi vrijednosti i poboljšavaju korisničko iskustvo klijenata turističkih agencija (Matešić et al., 2022).

Također, u nastojanju da pruže personalizirano iskušnju svojim klijentima, turističke agencije mogu učinkovito koristiti tehnologiju velikih podataka za obradu velike količine podataka o klijentima i njihovom ponašanju u interakciji s turističkim uslugama koje konzumiraju, na način da je usmjereno u prepoznavanje obrazaca ponašanja svojih kupaca i omogućuje personalizirane prilagodbe integriranim turističkim proizvodima. Usmjerena inteligencija u internet stvari u kombinaciji s velikim podacima omogućavaju prikupljanje informacija o svakodnevnim životnim navikama (poput preferencije) kroz praćenje aktivnosti na društvenim mrežama, vlastitim interesima kroz pretraživanje na internetskim stranicama, osobnim preferencijama kroz plaćanje kreditnim karticama i sl.) iz vanjskih izvora. Međutim, njihova obrada i tumačenje ipak zahtijevaju ulaganja u odgovarajuće tehnologije (Zegari et al., 2020) kako bi se prikupljeni podaci na odgovarajući način mogli interpretirati i koristiti kao podloga poslovnom odlučivanju.

## Zaključak

Teknologija Industrije 4.0.	Mogućnost primjene u poslovanju turističkih agencija
Internet stvari (engl. <i>Internet of things – IoT</i> ) skup je tehnologija koja omogućuje bilo kojim vrstama uređaju ili sustavima da se poveže s internetom u svrhu prikupljanja, prerađivanja i prenosova podataka krajnjim korisnicima.	IoT omogućuje interakciju s turistima, ali i poslovnim partnerima, kroz prikupljanje turističkih podataka u stvarnom vremenu (pri dostupnosti projektnih usluga, vremenska prognoza, uvjeti za pristupачni turizam i sl.), čime se stvaraaju personalizirane usluge te točna procjena ponasanja i preferencija turista.
Proširena stvarnost (engl. <i>augmented reality – AR</i> ) uključuje kombinaciju stvarnih i virtualnih objekata u stvarnom vremenu.	Proširena stvarnost omogućuje turističkim agencijama da svojim klijentima predstave stvarno fizičko okruženje izravnih isporučitelja usluga u trodimenzionalnom okruženju u stvarnom vremenu. Također se može koristiti u razvoju specijaliziranih proizvoda više dodane vrijednosti (poput potraga za blagom i sl.) u svrhu sinkronizacije stvarnih i virtualnih objekata u realnom vremenu.
Virtualna stvarnost (engl. <i>Virtual reality – VR</i> ) simulira stvarnost, a odnos se na računaono simulirano (3D) okruženje koje korisniku daje iskustvo prisutnosti u tom okruženju.	Virtualna stvarnost omogućuje turističkim agencijama da svoje klijente odvedu na mjesto koja ne mogu posjetiti u fizičkom svijetu (doživljaj iz dlane prošlosti, podvodna bašta na velikim dubinama i sl.), što u kombinaciji sa stvarnim doživljajem drugih turističkih usluga stvara izvanredno iskustvo njihovih klijenata.
Veliki podaci (engl. <i>Big data</i> ) temelje se na računalnoj obradi i analizi velike količine različitih podataka u kratkom vremenu u svrhu otkrivanja obrazaca, trendova i međuvjersnosti između njih.	U poslovanju turističkih agencija obrada velikih podataka ključna je i u interakciji s poslovnim partnerima koji pružaju usluge koje su dio integralnog proizvoda turističkih agencija ali i u komunikaciji s klijentima gdje doprinosi razumijevanju ponasanja turista, njihovih izbora i preferencija te na taj način poboljšava prilagodbu marketinskih aktivnosti pojedinim tržišnim segmentima i pojedincima.
Autonomni roboti inteligentni su strojevi koji mogu obavljati zadatke bez ljudske intervencije. Predstavljaju tehnologiju koja svoju primjenu nalazi u turizmu sa sve složenijim i fleksibilnijim zadatacima.	Autonomne robeote koriste partneri turističkih agencija kako bi poboljšali iskustvo svojih klijenata (najčešće se konisti u zračnim lukama, hotelima, restoranima). Turističke agencije u razvoju svojih proizvoda neglažavaju prednosti implementiranih tehničkih rješenja pri razvoju svojih proizvoda.
Teknologija umjetne inteligencije (engl. Artificial Intelligence – AI) omogućuje analizu podataka i učenje iz njih bez ljudske intervencije. Tačke tehnologije pretvaraju algoritme u inteligentne pomoćnike koji mogu prepoznati govorni jezici i obradivati informacije prikupljene od različitih korisnika.	Primjena tehnologije umjetne inteligencije u poslovanju turističkih agencija ima više mogućnosti. U kontekstu podiške poslovnom upravljanju, AI se koristi za poboljšanje donošenja odluka i strateškog planiranja te poboljšanje funkcionalnosti poslovanja (virtuelni asistenti, strojno prevođenje i sl.). U kontekstu analize kupaca, AI omogućuje identificiranje ciljeve skupina kupaca i segmentaciju kupaca, informiranje kupaca o pristupu proizvodima i uslugama u zadnjem trenutku i ponašanje kupaca, analizu trendova u turizmu.

Tablica 2.

Mogućnosti primjene tehnologije Industrije 4.0. u poslovanju turističkih agencija

Razvoj i implementacija informacijsko-komunikacijske tehnologije sve su brži i lakše nalaže svoje mjesto u organizaciji evakodrenih životnih i poslovnih aktivnosti. Njihov utjecaj na preferencije potrošača obvezuju poduzeća, pa tako i turističke agencije, da brizo pronalaze tehnološka rješenja koja će omogućiti adekvatno zadovoljavanje tehničkih potreba suvremenih potrošača, nastojeći pri tome implementirati i ona rješenja koja mogu stvoriti iznimno iskustvo posjetitelja.

U tom kontekstu, tehnologija je sredstvo kojim upravljaju ljudi pa je zapošljavanje radne snage s razvijenim digitalnim vještinama, kao i razvojem digitalnih vještina zaposlenika, imperativ upravljanja i turističkog potencijalima. Kako se agencijsko poslovanje bude sofisticiranjem digitaliziralo, i kako turistička agencija bude koristila sve više tehnoloških

rješenja za brzu obradu informacija i predviđanje trenutnih, u organizaciji turističkih džejšinga, rast će potreba za angažiranjem stručnjaka iz područja razvoja i primjene digitalnih tehnologija.

S druge pak strane, zbog obilježja poslovanja turističkih agencija, razvoj tehnoloških rješenja za digitalizaciju operativnog poslovanja kao i unapređenje upravljanja odnosima s poslovnim partnerima i kupcima zahtijevaju relativno veliku finansijsku ulaganja, što može biti otegona okolnost digitalizacije poslovanja malih turističkih agencija u Turizmu 4.0. Međutim, digitalna transformacija turističkih poduzeća jedan je od prioriteta ciljeva turističkog razvoja koji je financirski podržani izdasmnim mogućnošćima i sufinanciranja koje stope na raspolaženju svim poslovnim subjektima iz sustava turizma pa i turističkim agencijama. ■

### Literatura:

- Barykin, S., De la Paza, E., Khalid, B., Kapustina, I., Kalinina, O., Iqbal, K. M. J. (2021) Tourism Industry: Digital Transformation. U: Bashsheer, A. K. i sur. Handbook of Research on Future Opportunities for Technology Management Education. (IGI Global, pp. 414-434).
- Bejković, P., Čurmar, S., Čižmar, Z. (2023) Digitalna transformacija turizma: Analiza učinkova digitalne transformacije na radna mjesata i sindikalne aktivnosti u sektoru turizma i ugostiteljstva. Zagreb: Savez samostalnih sindikata Hrvatske.
- Božuhuk, S., Piešteva, N., Maslova, T., Evdokimov, K. (2020) Problems of transformation in the tourism industry in the digital economy. SHS Web of Conferences, Vol. 73, pp. 1-9.
- Curtin, S. (2010) What makes for memorable wildlife encounters? Revelations from 'serious' wildlife tourists. Journal of Ecotourism, Vol. 9, No. 2, pp. 149-168.
- Diez-Oliván, A., Del Sen, J., Galarraga, D., Sierra, B. (2019) Data fusion and machine learning for industrial prognosis: Trends and perspectives toward Industry 4.0. Information Fusion, Vol. 50, pp. 92-111.
- European Parliament. (2016) Industry 4.0: Directorate General for internal policies. Policy department A: Economic and scientific policy. Dostupno na: [https://www.europarl.europa.eu/RegData/etudes/STD/2016/570007/EU\\_STUD\\_2016\\_570007\\_EN.pdf](https://www.europarl.europa.eu/RegData/etudes/STD/2016/570007/EU_STUD_2016_570007_EN.pdf) (02/10/2023).
- Fusaro, F. (2023) Digitization, digitalization and digital transformation explained – understanding differences incl. examples. MoreThanDigital 10, December. Dostupno na: <https://morethandigital.info/en/digitization-digitalization-and-digital-transformation-explained-understanding-differences-incl-examples/> (pristupljeno 05.09.2023.)
- Gorup, P. D., Ratajčić, H. (2021) Preliminary application of Tourism 4.0 data analytics in Odessa city reveals challenges and opportunities for sustainable tourism development. Economic Innovations, Vol. 23, No. 4, pp. 36-43.
- Kalandarova, A. G., Taschenirovich, A. O., Bakhramova, I. A. (2022) Tourism 4.0: Opportunities for Applying Industry 4.0 Technologies in Tourism. ICENOS '22, Tashkent, TAS, Uzbekistan. December 15, pp. 33-38.
- Kindzule-Millere, L., Zevirte-Ruzai, S. (2022) Digital transformation in tourism: opportunities and challenges. Proceedings of the 2022 International Conference "Economic science for rural development" Jelgava, Latvia, May 11-13, pp. 476-486.
- Mašović Radić, M., Milić, D. (2023) Digitalna transformacija turističkih agencija. Proceedings of the 8th International Scientific and Professional Conference "The Challenges of Today". Šibenik, October 5-7, pp. 357-357.
- Starc Pećevi, U., Urbancić, J., Molokel, S., Kuralt, V., Ilijas, T. (2020) Tourism 4.0: Challenges in Marketing a Paradigm Shift, Consumer Behavior and Marketing. London: Itechopen.
- Youssef A. B., Zegari A. (2022) Hospitality Industry 4.0 and Climate Change. Circular Economy and Sustainability, Vol. 2, No. 3, pp. 1043-1063.
- Zediri, A., Daumani, M., Youssef, A. B. (2020) Digitalization of the tourism industry: What are the impacts of the new wave of technologies. Balkan Economic Review, Vol. 2, pp. 63-82.
- Zupan Korač, S. (2019) From Industry 4.0 to Tourism 4.0. Innovative Issues and Approaches in Social Sciences, Vol. 12, No. 3, pp. 29-52.

Izvor: prilagođeno prema:  
Zeqiri, et al., 2020. i  
Kalandarova et al., 2022.