

Vrijeme izvoza: 29.04.2024. 14:16:42

Repozitorij: repozitorij.efst.unist.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 23

Broj izvezenih zapisa: 23

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Online učenje temeljeno na karticama za ponavljanje		Dunatov, Suzana Marija	
Brick Breaker		Repušić, Katarina	
Minolovac u Pythonu		Budiša, Petra	
Oblikovanje i implementacija mobilne aplikacije za prepoznavanje novčanica		Domazet, Karlo	
Rješavanje problema jednodimenzionalnog pasijansa		Krstičević, Lucija	
Ad-hoc nastava na daljinu za vrijeme Covid-19 pandemije		Bezmalinović, Adea	
Označavanje vrsta riječi pomoću neuronskih mreža		Juričić, Josipa	
Algoritmi vremenskog upravljanja u operacijskim sustavima		Dumančić, Lucija	
Beskonačno pomicanje u dizajnu aplikacija za web trgovinu		Omrčen- Loko, Marta	
Razvoj CRUD aplikacija korištenjem Dizajn Sprint metodologije		Vukman, Ana	
Vizualna hijerarhija informacija na korisničkom sučelju mobilnih aplikacija		Mihić, Beatrice	
Analiza strukture grafova primjenom programskog modula NetworkX		Matković, Darin	
Igra Memory u Pythonu		Antunović, Renato	
Izrada računalne igre pomoću Arcade Python okvira za izradu 2D igara		Budić, Andrea	
Igra Domino u Pythonu		Šimić, Anamarija	
Igra Pacman u Pythonu		Petković, Daria	
Razvoj 2D igre u Pythonu		Perišin, Martina	
Podučavanje osnovnih algoritama djece vrtićke dobi bez računala		Repušić, Marina	
Korištenje Pyramid Python okvira za izradu web aplikacije		Lovrinčević, Mara	

Osnove računalne grafike u Pythonu		Uljević, Ivo	
Digitalna pristupačnost za slabovidne i osobe s disleksijom		Cvitković Đone, Katarina	
Utjecaj boja na upotrebljivost sučelja web aplikacija		Memedović, Laura	
Utjecaj krize na poslovne performanse poduzeća mjerene Z-score i BEX indeksom		Šarić, Ines	